



U.S. Zianigo - Crazy Soccer



Regolamento

Lo spirito del torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione ricreativa e non agonistica. Tutte le partite dovranno essere ispirate al principio del "fair play", i partecipanti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

La partecipazione al torneo implica l'accettazione del regolamento e di tutti i provvedimenti disciplinari.

L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima durante e dopo la disputa delle partite. Pertanto il responsabile di ogni squadra dovrà far firmare la lista a tutti gli atleti iscritti.

Il torneo si svolgerà, anche in caso di maltempo, presso il campo sportivo di Zianigo (VE) su campo d'erba.

Il torneo sarà composto da 14 squadre partecipanti con un massimo di 10 giocatori per squadra tutti maggiorenni e nel caso di minorenni è obbligatorio la compilazione dell'apposito modulo di autorizzazione sottoscritto da un genitore.

La lista con nome, cognome, soprannome, data di nascita dei giocatori deve essere consegnata prima dell'inizio del torneo, non si potranno aggiungere o sostituire giocatori. Deve essere anche indicato in anticipo il colore della maglia utilizzata nelle partite.

Il torneo si svilupperà in n. 2 gironi da 7 squadre. Si giocheranno contemporaneamente 4 partite su 4 campi distinti.

Le partite si disputeranno in 2 tempi da 8 minuti per le eliminatorie e 2 tempi da 10 minuti per le finali. Non ci sarà il recupero e le partite inizieranno e finiranno contemporaneamente.

Quando una squadra si ritira o si presenta con oltre 15 minuti di ritardo sull'orario di inizio previsto per l'incontro o si presenta in campo con meno di 5 giocatori la partita verrà considerata persa a tavolino (0-3).

Le partite saranno dirette da arbitri che avranno il compito di tenere tempi, risultati e prendere provvedimenti disciplinari, si richiede la massima collaborazione possibile.

Il responsabile della squadra indicato al momento dell'iscrizione è l'unica persona autorizzata a parlare con l'arbitro e con il direttore del torneo.

Alcuni richiami a delle regole:

Le regole generali sono quelle del calcio con le seguenti modifiche:

- Non è possibile usare scarpe con tacchetti di Alluminio o a 6
- Non è ammessa la scivolata
- Non c'è fuorigioco
- Non c'è la regola del vantaggio
- Per le punizioni, calci d'angolo, rimessa laterale e rigori, i giocatori della squadra avversaria devono rispettare la distanza di 5 metri
- Rimessa laterale e calcio d'angolo: La palla deve essere giocata, entro 4 secondi, con i piedi e non deve essere in movimento e posizionata pienamente sulla riga, con entrambi i piedi fuori dal campo. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione nel caso di fallo laterale, nel caso di calcio d'angolo la rimessa laterale per la squadra avversaria nelle vicinanze dell'incrocio delle linee di fondo campo e laterali.
- Non si può segnare direttamente dalla rimessa laterale.
- La rimessa dal fondo va fatta dal portiere con le mani e può superare la linea di centrocampo.
- Il portiere:
 - Deve rimettere in gioco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi;
 - Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente da un compagno.
 - Nel caso non siano rispettati i sopracitati punti viene assegnato una punizione per la squadra avversaria
- Le sostituzioni sono volanti, cioè quando il pallone è in gioco, ed illimitate, naturalmente AVVISANDO l'arbitro del cambio. I giocatori che si avvicendano, però, devono uscire ed entrare nell'area delimitata nella metà campo difensiva entro i limiti contrassegnati e chi entra, deve attendere l'uscita del compagno: pena l'ammonizione ed eventualmente un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.
- Non è previsto il TIMEOUT

Punteggio:

Nelle partite vengono assegnati 3 punti per la Vittoria, 1 per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. Nel caso di pareggio negli scontri diretti, saranno subito effettuati i calci di rigore, eseguiti esclusivamente dai 5 giocatori presenti sul campo al fischio finale.

Disciplina

- due ammonizioni nello stesso incontro ESPULSIONE IMMEDIATA ED UN TURNO DI SQUALIFICA;
- ESPULSIONE dal campo UN TURNO DI SQUALIFICA salvo gravi motivi segnalati dall'arbitro;
- La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto trascorsi due minuti dall'espulsione, sotto permesso dell'arbitro, oppure, nel caso in cui la squadra avversaria, marchi una rete, immediatamente di seguito.
- Nel caso di lite, tafferuglio, o altro episodio spiacevole che si verificasse in campo tra 2 squadre avversarie la partita può, a discrezione dell'arbitro, essere sospesa, ad entrambi le squadre viene assegnato 0 punti.

La classifica:

La classifica di ogni girone viene stabilita secondo i seguenti criteri:

1. maggior numero di reti segnate
2. in caso di ulteriore pareggio si procederà per sorteggio.

Nel caso di pareggio nelle finali si va direttamente ai calci di rigore

Firma e Timbro U.S. Zianigo

Firma dei partecipanti al torneo
